

# Gaststudium: Übersicht WS 2021/22

Nr. Modul	Monat	Kalenderwoche	Semesterstart 01.10.2021										Semesterende 31.03.2022											
			Oktober				November				Dezember				Januar				Februar				März	
			40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	1	2	3	4	5	6	7	8	9
01. Programmlehre I	Fr	9.00 - 11.30	3UE	Ferien 11. - 22.10.								Ferien 24.-31.12.				Ferien 31.1-4.2.								
02. Programmlehre II	Mo	9.00 - 13.15	5UE																					
03. Cinema 4D	Fr	11.45 - 14.00	3UE																					
04. Infografik	Do	14.00 - 18.15	5UE																					
05. Kinder- u. Jugendbuch	Mo	9.00 - 13.15	5UE																					
06. Comic	Mo	14.00 - 18.15	5UE																					
07. Buchillustration	Di	14.00 - 18.15	5UE																					
08. Graphic Recording	Fr	14.00 - 18.15	5UE																					
09. Buchcover	Mi	9.00 - 13.15	5UE																					
10. Plakat	Mi	9.00 - 13.15	5UE																					
11. Pop Up	Mo	14.00 - 18.15	5UE																					
12. Screen und App Design	Di	16.45 - 19.00	3UE																					
13. Publishing Design	Mo, Fr	14.00 - 16.30	3UE																					
14. Digitale Schriftentwicklung	Mi	14.00 - 16.30	3UE																					
15. Scribble- und Illustrationstechniken	Mi	9.00 - 13.15	5UE																					
16. Digitale Illustration	Mi	9.00 - 13.15	5UE																					

Unterrichtszeitraum
  Ferien
  Kurs kann in diesem Wintersemester nicht angeboten werden